



PABLO PUEYO POVES

DISEÑADOR DE VIDEOJUEGOS &
ARTISTA 3D



INFORMACIÓN PERSONAL



Avenida César Augusto 4,
Escalera 2, 3º B, 50004,
Zaragoza, Aragón, España



+34 685 126 176



pueyopovespablo.com



pueyopovespablo@gmail.com



[https://www.linkedin.com/in/
pablo-pueyo-poves](https://www.linkedin.com/in/pablo-pueyo-poves)

EDUCACIÓN

● Master of Fine Arts (MFA) in Interactive Media

University of Southern California,
Los Angeles, California, USA.
2022 - 2025

● Bachelor of Fine Arts (BFA) in Interactive Design and Game Development

Savannah College of Art and Design,
Savannah, Georgia, USA.
2017 - 2021

INVESTIGACION Y BECAS

● Becario de Investigación

Beca de Posgrado USC Annenberg
(USC Annenberg Graduate Fellowship),
Los Angeles, California, USA.
2023 - 2024

SOFTWARE



Substance



ZBrush



Maya



Unity



Unreal Engine

IDIOMAS (BILINGÜE)



Español



Inglés

EXPERIENCIA

● Director/ Arte 3D/ Diseñador

"Little Cloudling"

Realizado para mi Proyecto de Tesis en la
University of Southern California,
Los Angeles, California, USA.

Julio 2024 - Mayo 2025

<https://www.pueyopovespablo.com/littlecloudling>

● Productor de Arte

"Lake Minnewaska"

Realizado para el Proyecto de Tesis de Lloyd
Campbell III en la University of Southern California,
Los Angeles, California, USA.

Julio 2023 - Mayo

<https://www.pueyopovespablo.com/lake>

● Artista 3D

"Neon City"

Realizado para el Proyecto de Tesis de Ingram
Mao en la University of Southern California,
Los Angeles, California, USA.

Enero 2023 - Mayo 2023

<https://www.pueyopovespablo.com/neon-city>

● Artista 3D

Maquinza, S.A.

Departamento de Marketing,
Zaragoza, Aragón, España.

Septiembre 2021 - Junio 2022

<https://www.pueyopovespablo.com/maquinza>

● Director

"Silver Fox"

Realizado para ITGM Studio 2 y Studio 3
en Savannah College of Art and Design, Savannah,
Georgia, USA.

Enero 2021 - Mayo 2021

<https://www.pueyopovespablo.com/silver-fox>